



## CONOSCERE IL GAMING

Il videogioco è un gioco gestito da un dispositivo elettronico che consente di interagire con le immagini di uno schermo. Il termine generalmente tende a identificare un software, ma in alcuni casi può riferirsi anche a un dispositivo hardware dedicato a uno specifico gioco. In italiano è detto anche, con anglicismo, videogame. Colui che utilizza un videogioco viene chiamato videogiocatore o gamer e si serve di una o più periferiche di input chiamate controller, come per esempio il gamepad, il joystick, il mouse e la tastiera di un computer.



## Il gaming è consapevole se

- Si impara ad utilizzare i giochi in modo consapevole e critico, perché non è il gaming in sé ad essere nocivo ma l'uso compulsivo ed inconsapevole.
- Si riconoscono i meccanismi dei giochi che li rendono affascinanti (stimolano il successo, il senso di autoaffermazione e il senso di appartenenza) ma anche quelli che rendono difficile abbandonare o interrompere l'attività.
- Si riconoscono i meccanismi economici dei videogiochi creati per essere più attraenti, perché i produttori promuovono raffinati sistemi di ricompensa per fidelizzare gli utenti.

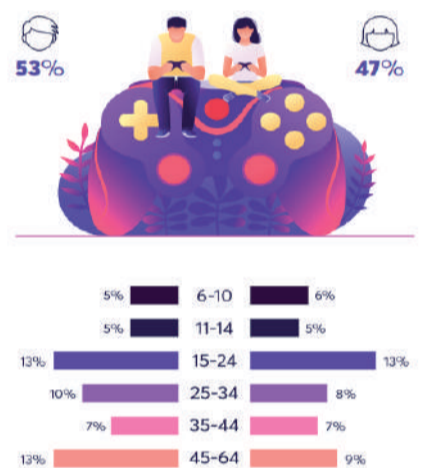
**Giochi pay to play** sono giochi a pagamento con abbonamenti periodici.

**Giochi pay to win** permettono di acquistare progressi o altri vantaggi del gioco.

**Giochi free to play** pubblicizzati come gratuiti, in realtà lo sono solo per i primi livelli e in seguito sono necessari oggetti che si acquistano con la moneta del gioco, a cui corrisponde un pagamento reale.

Divenuto ormai un fenomeno culturale di massa, il videogioco è un medium unico e diverso dagli altri tipi. L'interattività è ciò che lo distingue dalle altre forme di intrattenimento mediale e proprio questa caratteristica gli permette di esercitare un potenziale di immersività e attrazione che altri media non hanno.

**17 milioni di persone hanno giocato ai videogiochi nel 2019, ovvero il 39% della popolazione italiana tra i 6 e i 64 anni.**



## Quando il gaming diventa un problema

Sono molti i fattori che concorrono nel definire una situazione problematica.

Il tempo trascorso a giocare non è il solo fattore su cui concentrarsi.

Quando si perde il controllo dell'attività di gaming:

- Il centro degli interessi si sposta dalla vita reale a quella virtuale
- La passione per i videogiochi crea conflitti all'interno delle dinamiche familiari
- Si dedica minor cura agli impegni quotidiani
- Calano i risultati scolastici e/o lavorativi
- Diminuisce l'interesse per altre attività del tempo libero
- Il gioco diventa un modo per isolarsi e fuggire dalla realtà
- Possono manifestarsi problemi fisici legati alla mancanza di movimento
- Possono manifestarsi alterazioni del ciclo sonno-veglia
- Ci si alimenta in modo non corretto

